

ແບບຕັ້ງຈຳນວນວິທີການຍ້າຍຈອກໃສ່ຈານ
ທອງສຸກ ໄຊບຸນເຮືອງ¹, ສອນໄຊ ຊິງວິໄລ², ອິນນາວັນ ນາມຄາລັກ³, ປານທອງ ວິງບຸນສີ⁴
ໂທ ສີເກດພອນ⁵ ແລະ ສິມພອນ ພອນຈະເລີນ⁶
ຄະນະວິທະຍາສາດທຳມະຊາດ, ມະຫາວິທະຍາໄລແຫ່ງຊາດ

¹ ເຖິງຕໍ່ພົວພັນ: ທອງສຸກ ໄຊບຸນ
ເຮືອງ, ພະແນກຄົ້ນຄວ້າວິທະຍາສາດ
ແລະ ບໍລິການວິຊາການ, ຄະນະ
ວິທະຍາສາດທຳມະຊາດ,
ມະຫາວິທະຍາໄລແຫ່ງຊາດ, ເບີໂທ:
+856 20 5599 0981, ອີເມວ:
Souksbh@nuol.edu.la
^{2,3} ພະແນກຄົ້ນຄວ້າວິທະຍາສາດ
ແລະ ບໍລິການວິຊາການ, ຄະນະ
ວິທະຍາສາດ ທຳມະຊາດ, ມຊ.
^{4,5,6} ພາກວິຊາ ຄະນິດສາດ ແລະ
ສະຖິຕິ, ຄະນະວິທະຍາສາດທຳມະ
ຊາດ, ມະຫາວິທະຍາໄລແຫ່ງຊາດ.

ຂໍ້ມູນບົດຄວາມ:

ການສົ່ງບົດຄວາມ: 25 ສິງຫາ 2021
ປັບປຸງສຳເລັດ: 27 ກັນຍາ 2021
ການຕອບຮັບ: 10 ຕຸລາ 2021

ບົດຄັດຫຍໍ້

ບົດໂຄງການຄົ້ນຄວ້າວິທະຍາສາດນີ້ມີຈຸດປະສົງ: ເພື່ອຄາດຄະເນແບບ
ຕັ້ງ ຈຳນວນວິທີການຍ້າຍຈອກໃສ່ຈານ (ກໍລະນີຈານຫຼາຍກວ່າຈອກ) ໂດຍນຳ
ໃຊ້ຫຼັກການວຽນເກີດ ແລະ ການພິສູດແບບຂຶ້ນຂຶ້ນ. ຜົນການຄົ້ນຄວ້າເຫັນວ່າ:
ໃນການຫົດລອງຍ້າຍຈອກຈຳນວນ n ຈອກໃສ່ຈານຈຳນວນ m ຈານ,
ສາມາດຄາດຄະເນແບບຕັ້ງ ໃນຮູບແບບການວຽນເກີດ ແລະ ແບບຕັ້ງໃນຮູບ
ແບບທົ່ວໄປແມ່ນ

$$a_m^n = a_{m-1}^n + n(m-1)(m-2)(m-3)\dots(m-(n-1)), m > n \quad \text{ແລະ}$$
$$a_m^n = m(m-1)(m-2)(m-3)\dots(m-(n-1)), m \geq n \quad \text{ຕາມລຳດັບ}$$

ແລະ ສາມາດພິສູດແບບຕັ້ງໃນຮູບແບບທົ່ວໄປ ດ້ວຍການພິສູດແບບຂຶ້ນຂຶ້ນ.

ຄຳສຳຄັນ: ຈອກ, ຈານ, ແບບຕັ້ງ ແລະ ການຍ້າຍ.

Formulas of Counting to Move the Cups onto the Plates

Thongsouk Saybounheung^{1*}, Sonexay Songvilay², Innavanh Namkhaluck³, Parnthong Vongbounsy⁴, Tho Sykedphone⁵ and Somphone Phonechalern⁶
Faculty of Natural Sciences, National University of Laos, Lao PDR

^{*1}Correspondence:

Thongsouk Saybounheung,
Tel: +85620 5599 0981, Email:

Souksbh@nuol.edu.la

^{2, 3} Research and Service
Division, Faculty of Natural
Sciences, National University of
Laos
^{4, 5, 6} Department of
Mathematics and Statistic,
Faculty of Natural Sciences,
National University of Laos

Article Info:

Submitted: Aug 25, 2021
Revised: Sept 27, 2021
Accepted: Oct 10, 2021

Abstract

The purposes of this research were: to generate the formulas of counting on moving the cups onto plates (in case there are more plates than cups) by using recursion and induction proof. The results found that moved the n cups onto the m plates, we can generate the recursive formula and general formula were generated by

$$a_m^n = a_{m-1}^n + n(m-1)(m-2)(m-3)\dots(m-(n-1)), m > n \text{ and}$$

$$a_m^n = m(m-1)(m-2)(m-3)\dots(m-(n-1)), m \geq n$$

in order, and were able to prove the general formula by using the induction proof.

Keyword: cups, plates, formula and move

1. ພາກສະໜີ

ຄະນິດສາດເປັນສາຂາວິຊາວິທະຍາສາດໜຶ່ງທີ່ມີລັກສະນະເປັນຮູບປະທໍາ ແລະ ນາມມະທໍາ, ເຊິ່ງກ່ຽວຂ້ອງກັບແນວຄວາມຄິດ, ວິທີການ ແລະ ຂະບວນການໃຫ້ເຫດຜົນຢ່າງເປັນລະບົບ, ມີເຫດຜົນ ບົນພື້ນຖານຫຼັກການໃດໜຶ່ງທີ່ແນ່ນອນ ເພື່ອໃຫ້ການແກ້ບັນຫາໄປຕາມຫຼັກການມີຄວາມຖືກຕ້ອງ, ຊັດເຈນ ແລະ ມີຄວາມໜ້າເຊື່ອຖືໄດ້. ຄະນິດສາດກໍ່ມີຫຼາຍວິຊາ ຕັ້ງແຕ່ລະດັບຂຶ້ນພື້ນຖານ ຈົນຮອດລະດັບຂຶ້ນສູງ, ໂດຍລວມແລ້ວເຫັນວ່າການຄິດໄລ່ ແລະ ການແກ້ບັນຫາໃນວິຊາຄະນິດສາດ ແມ່ນມີຄວາມສັບສົນ ແລະ ມີຄວາມຍາກຫຼາຍທີ່ສຸດຖ້າວ່າທຽບໃສ່ວິຊາອື່ນໆ ແຕ່ວ່າຄະນິດສາດມັນໄດ້ກາຍເປັນວິຊາພື້ນຖານໃຫ້ແກ່ການນໍາໃຊ້ເຂົ້າໃນຂະບວນການແກ້ບັນຫາດ້ານຕ່າງໆບໍ່ວ່າທາງກົງຫຼື ທາງອ້ອມ ໂດຍສະເພາະທາງດ້ານເສດຖະກິດ ແລະ ສັງຄົມລ້ວນແຕ່ນໍາໃຊ້ຄະນິດສາດເຂົ້າໃນການຄິດໄລ່, ວິເຄາະ ແລະ ວິໄຈ ເພື່ອຊອກຫາບັນດາຄໍາຕອບທີ່ຕ້ອງການ. ດັ່ງນັ້ນ, ການສ້າງກິດຈະກຳທາງຄະນິດສາດ ຈຶ່ງເປັນວິທີການອີກແບບໜຶ່ງທີ່ມີບົດບາດສໍາຄັນ ທີ່ຈະຊ່ວຍໃຫ້ຜູ້ຮຽນ ຫຼື ຜູ້ສົນໃຈທົ່ວໄປໄດ້ຮັບຮູ້ ແລະ ເຂົ້າໃຈຕໍ່ບັນຫານັ້ນໆໄດ້ງ່າຍຂຶ້ນ

(ທອງສຸກ ໄຊບຸນເຮືອງ, 2011).

ການທົດລອງ/ການສ້າງກິດຈະກຳ ໝາຍເຖິງການປະຕິບັດການຢ່າງໃດຢ່າງໜຶ່ງເພື່ອການຮຽນຮູ້ໃນເລື່ອງໃດເລື່ອງໜຶ່ງທີ່ເປັນລະບົບ, ມີຫຼັກການ, ມີຈຸດປະສົງ ເພື່ອເພີ່ມຄວາມຮູ້ ແລະ ປະສົບການໃຫ້ບັນລຸໄດ້ຕາມຈຸດມຸ່ງໝາຍຂອງຜູ້ສ້າງກິດຈະກຳນັ້ນໆ. ໃນນີ້ການສ້າງກິດຈະກຳທາງຄະນິດສາດເປັນກິດຈະກຳໜຶ່ງທີ່ອາໄສບັນດາທິດສະດີ, ນິຍາມ ແລະ ຫຼັກການທາງຄະນິດສາດເຂົ້າໃນການສ້າງ ເພື່ອເປັນການຊ່ວຍໃຫ້ແກ່ຜູ້ສ້າງກິດຈະກຳໄດ້ອະທິບາຍບັນຫາທີ່ກ່ຽວຂ້ອງກັບເນື້ອໃນບົດຮຽນໃຫ້ມີຄວາມລະອຽດ, ຈະແຈ້ງ ພ້ອມທັງເຮັດໃຫ້ຜູ້ຮຽນ ຫຼື ຜູ້ທີ່ມີຄວາມສົນໃຈໄດ້ເຂົ້າໃຈຕໍ່ກັບເນື້ອໃນບົດຮຽນນັ້ນໆໄດ້ຢ່າງເປັນຮູບປະທໍາຫຼາຍຂຶ້ນ. ການສ້າງກິດຈະກຳທາງຄະນິດສາດ, ນອກຈາກຈະຊ່ວຍເສີມຄວາມຮູ້ວິຊາຄະນິດສາດແລ້ວຍັງຊ່ວຍໃຫ້ຜູ້ຮຽນ ຫຼື ຜູ້ທີ່ສົນໃຈ ເຫັນໄດ້ຄວາມສໍາຄັນຂອງວິຊາຄະນິດສາດ ແລະ ຖ້າວ່າເປັນກິດຈະກຳທາງຄະນິດສາດເພື່ອການຮຽນ-ການສອນ ແມ່ນສາມາດສົ່ງເສີມໃຫ້ຜູ້ຮຽນມີຄວາມສົນໃຈໃນສິ່ງທີ່ກ່ຽວຂ້ອງກັບຄະນິດສາດ ຕະຫຼອດຮອດການພັດທະນາສັກກະຍະພາບຂອງຜູ້ຮຽນໃຫ້ສາມາດ ນໍາເອົາຄວາມ

ຮູ້ທີ່ໄດ້ຈາກກິດຈະກຳໄປປະກອບໃຊ້ການແກ້ບັນຫາຕ່າງໆ ໃນຊີວິດປະຈຳວັນອີກດ້ວຍ (ນັນ ຈັນທະລາດ, 2018).

ໃນນີ້ການທົດລອງຍ້າຍຈອກໃສ່ຈານ ເປັນກິດຈະກຳ ຫນຶ່ງທີ່ພົວພັນເຖິງບັນຫາທາງຄະນິດສາດ ສາມາດນຳໃຊ້ທົດ ສະດີ, ນິຍາມ, ສູດ ແລະ ຫຼັກການທາງຄະນິດສາດ ເຂົ້າໃນ ການຄຳນວນ ແລະ ກຳນົດຮູບແບບ ແລະ ວິທີການຫຼິ້ນໃຫ້ ງ່າຍຂຶ້ນ. ເຖິງແມ່ນວ່າ ໃນໄລຍະຜ່ານມາກໍ່ມີຫຼາຍຄົນ, ຫຼາຍ ພາກສ່ວນ ໄດ້ສ້າງກິດຈະກຳທາງຄະນິດສາດເພື່ອປະກອບ ການຮຽນ-ການສອນ ແຕ່ກໍ່ຍັງເຫັນວ່າບໍ່ທັນມີບຸກຄົນໃດ ພາກສ່ວນໃດໄດ້ສ້າງກິດຈະກຳຕົວຈິງກ່ຽວກັບການຍ້າຍ

ຈອກໃສ່ຈານ ພ້ອມທັງຊອກຫາແບບຕັ້ງທົ່ວໄປ ແລະ ພິສູດ ແບບຕັ້ງທົ່ວໄປດັ່ງກ່າວຈາກກິດຈະກຳຕົວຈິງ.

ຈຸດປະສົງຂອງການຄົ້ນຄວ້າ ແມ່ນເພື່ອຄາດຄະເນ ແບບຕັ້ງ ຈຳນວນວິທີການຍ້າຍຈອກໃສ່ຈານ (ກໍລະນີຈານ ຫຼາຍກວ່າຈອກ) ໂດຍນຳໃຊ້ຫຼັກການວຽນເກີດ ແລະ ການ ພິສູດແບບຂຶ້ນຂຶ້ນ.

2. ອຸປະກອນ ແລະ ວິທີການ

2.1 ອຸປະກອນທີ່ໃຊ້ໃນການທົດລອງ

ອຸປະກອນທີ່ໃຊ້ໃນການທົດລອງ ປະກອບມີ: ຈອກ ແລະ ຈານ



ຮູບທີ 1 ສະແດງເຖິງຈອກ ແລະ ຈານ

2.2 ກຳນົດສັນຍາລັກ ແລະ ສູດທີ່ໃຊ້

ເພື່ອສະດວກໃນການສຶກສາຄືນຄວ້າ ຈິ່ງໄດ້ກຳນົດ ສັນຍາລັກ ແລະ ຕົວປ່ຽນຕ່າງໆດັ່ງນີ້:

C : ແທນສັນຍາລັກຈອກ (Cups)

P : ແທນສັນຍາລັກຈານ (Plates)

m : ແທນຈຳນວນຈານ, $m = 1, 2, \dots$

n : ແທນຈຳນວນຈອກ, $n = 1, 2, \dots$

C_i : ແທນຈອກທີ $i, i = 1, 2, \dots, n$

P_j : ແທນຈານທີ $j, j = 1, 2, \dots, m$

a_j^i : ແທນແບບຕັ້ງທົ່ວໄປຂອງການຍ້າຍ i ຈອກ

ໃສ່ j ຈານ $i = 1, 2, \dots, n$ ແລະ $j = 1, 2, \dots, m$

P_m^n : ແທນສູດຈຳນວນວິທີການສະຫຼັບ n ຈອກ

ໃສ່ m ຈານທີ່ແຕກຕ່າງກັນໝົດ ໂດຍທີ່:

$$P_m^n = \frac{m!}{(m-n)!}, n \leq m$$

2.3 ທົດລອງຍ້າຍຈອກໃສ່ຈານ ກໍລະນີຈານຫຼາຍກວ່າ ຈອກຕັ້ງແຕ່ 1 ຈອກ ແລະ 1 ຈານຂຶ້ນໄປ

1). ກໍລະນີທີ 1 ຈອກ ແລະ m ຈານ: ໂດຍທົດ ລອງຍ້າຍ 1 ຈອກ ໃສ່ 1 ຈານ, 1 ຈອກ ໃສ່ 2 ຈານ, 1 ຈອກ ໃສ່ 3 ຈານ, 1 ຈອກ ໃສ່ 4 ຈານ, 1 ຈອກ ໃສ່ 5

ຈານ, ..., 1 ຈອກ ໃສ່ m ຈານ;

2). ກໍລະນີທີ 2 ຈອກ ແລະ m ຈານ: ໂດຍທົດ ລອງຍ້າຍ 2 ຈອກ ໃສ່ 2 ຈານ, 2 ຈອກ ໃສ່ 3 ຈານ, 2 ຈອກ ໃສ່ 4 ຈານ, 2 ຈອກ ໃສ່ 5 ຈານ, ... , 2 ຈອກ ໃສ່ m ຈານ;

3). ກໍລະນີທີ 3 ຈອກ ແລະ m ຈານ: ໂດຍທົດ ລອງຍ້າຍ 3 ຈອກ ໃສ່ 3 ຈານ, 3 ຈອກ ໃສ່ 4 ຈານ, 3 ຈອກ ໃສ່ 5 ຈານ, 3 ຈອກ ໃສ່ 6 ຈານ, ... , 3 ຈອກ ໃສ່ m ຈານ;

⋮

4). ກໍລະນີທີ n ຈອກ ແລະ m ຈານ: ໂດຍທົດ ລອງຍ້າຍ n ຈອກ ໃສ່ m ຈານ, n ຈອກ ໃສ່ $m+1$ ຈານ, n ຈອກ ໃສ່ $m+2$ ຈານ, n ຈອກ ໃສ່ $m+3$ ຈານ, ..., n ຈອກ ແລະ $m+r$ ຈານຄື:

2.4 ຄາດຄະເນແບບຕັ້ງຈຳນວນວິທີການຍ້າຍຈອກໃສ່ ຈານ ແລະ ການພິສູດແບບຕັ້ງ

ອີງໃສ່ແຕ່ລະກໍລະນີ ຈາກກໍລະນີທີ 1 ຫາ ກໍລະນີທີ 4 ແລະ ນຳໃຊ້ຫຼັກການວຽນເກີດເພື່ອຄາດຄະເນແບບຕັ້ງ ໃນຮູບແບບການວຽນເກີດ ແລະ ຮູບແບບທົ່ວໄປຂອງຈຳ ນວນວິທີທີ່ເປັນໄປໄດ້ ໃນການຍ້າຍຈອກໃສ່ຈານແຕ່ລະ

ກໍລະນີ ແລະ ພິສູດແບບຕັ້ງທົ່ວໄປ ທີ່ດ້ວຍການພິສູດແບບຂຶ້ນຂັ້ນ ເພື່ອຢັ້ງຢືນຄວາມຖືກຕ້ອງຂອງແບບຕັ້ງທົ່ວໄປຂອງການຍ້າຍຈອກໃສ່ຈານແຕ່ລະກໍລະນີ.

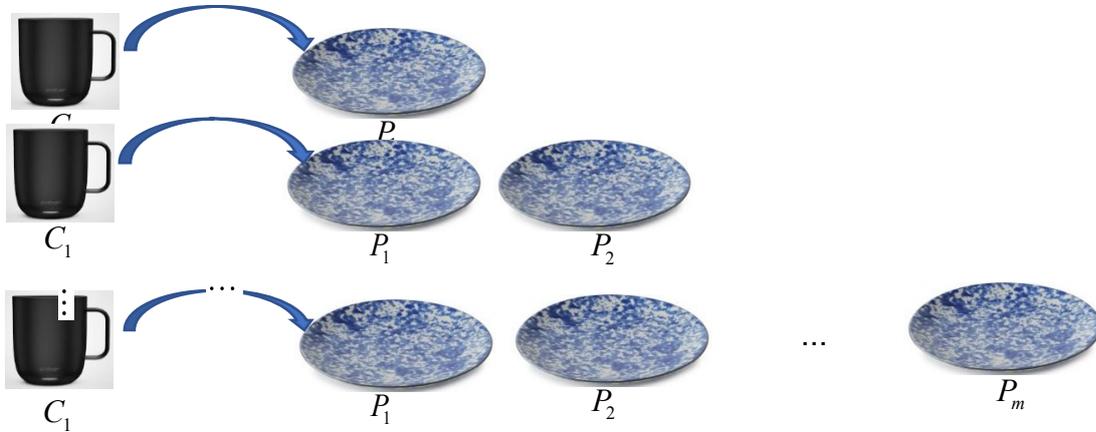
ໃນກໍລະນີຈານຫຼາຍກວ່າຈອກຕັ້ງແຕ່ 1 ຈອກ ແລະ 1 ຈານຂຶ້ນໄປ ຕາມແຕ່ລະກໍລະນີ ດັ່ງນີ້:

3. ຜົນໄດ້ຮັບ

$$m \geq 1$$

3.1 ຜົນການຄາດຄະເນແບບຕັ້ງຈຳນວນວິທີການຍ້າຍ

ຈອກໃສ່ຈານ ຕາມແຕ່ລະກໍລະນີຍ່ອຍ



(1). ຍ້າຍ 1 ຈອກໃສ່ 1 ຈານ ໄດ້ທັງໝົດ 1 ວິທີຄື:

$$\{(C_1, P_1)\}$$

(2). ຍ້າຍ 1 ຈອກໃສ່ 2 ຈານ ໄດ້ທັງໝົດ 2 ວິທີຄື:

$$\{(C_1, P_1); (C_1, P_2)\}$$

(3). ຍ້າຍ 1 ຈອກໃສ່ 3 ຈານ ໄດ້ທັງໝົດ 3 ວິທີຄື:

$$\{(C_1, P_1); (C_1, P_2); (C_1, P_3)\}$$

(4). ຍ້າຍ 1 ຈອກໃສ່ 4 ຈານ ໄດ້ທັງໝົດ 4 ວິທີຄື:

$$\{(C_1, P_1); (C_1, P_2); (C_1, P_3); (C_1, P_4)\}$$

⋮

(5). ຍ້າຍ 1 ຈອກໃສ່ m ຈານ ໄດ້ທັງໝົດ m ວິທີຄື:

$$\{(C_1, P_1); (C_1, P_2); \dots; (C_1, P_m)\}$$

ຈາກ (1)-(5) ສາມາດຄາດຄະເນແບບຕັ້ງທົ່ວໄປ

ແມ່ນ: $a_m^1 = m$, ສຳລັບທຸກໆຈຳນວນຖ້ວນ $m \geq 1$

ຫຼື ຈາກ (1)-(5) ເຮົາໄດ້ອັນດັບ 1, 2, 3, ..., m,

ສາມາດຄາດຄະເນແບບຕັ້ງແບບວຽນເກີດດັ່ງນີ້:

$$a_1^1 = 1 \text{ ເປັນເງື່ອນໄຂເລີ່ມຕົ້ນ ແລະ ເຮົາມີ:}$$

$$a_2^1 = 2 = a_1 + 1$$

$$a_3^1 = 3 = a_2 + 1$$

$$a_4^1 = 4 = a_3 + 1$$

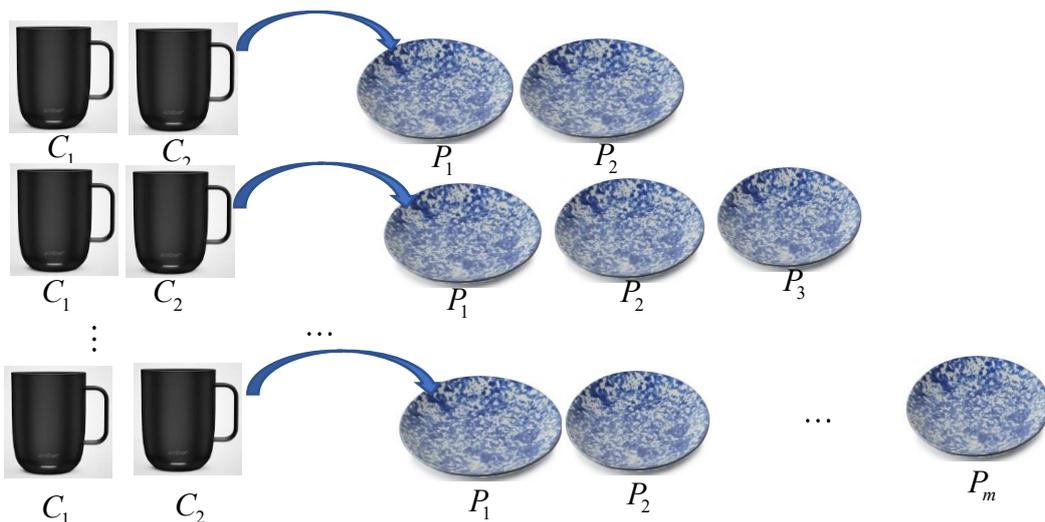
⋮

⋮

$$a_m^1 = a_{m-1} + 1, \text{ ສຳລັບທຸກໆຈຳນວນຖ້ວນ } m \geq 2$$

2. ສຶກສາກໍລະນີ: ຍ້າຍ 2 ຈອກ ໃສ່ m ຈານ,

$$m \geq 2$$



(1). ຍ້າຍ 2 ຈອກໃສ່ 2 ຈານ ໄດ້ທັງໝົດ 2 ວິທີທີ່ຕ່າງກັນຄື: $\{(C_1, P_1); (C_2, P_2)\}$ ແລະ $\{(C_1, P_2); (C_2, P_1)\}$

(2). ຍ້າຍ 2 ຈອກໃສ່ 3 ຈານ ໄດ້ທັງໝົດ 6 ວິທີທີ່ຕ່າງກັນຄື: $\{(C_1, P_1); (C_2, P_2)\}$; $\{(C_1, P_2); (C_2, P_1)\}$; $\{(C_1, P_1); (C_1, P_2)\}$; $\{(C_1, P_2); (C_2, P_1)\}$; $\{(C_1, P_2); (C_2, P_1)\}$ ແລະ $\{(C_1, P_2); (C_2, P_1)\}$

(3). ຍ້າຍ 2 ຈອກໃສ່ 4 ຈານ ໄດ້ທັງໝົດ 12 ວິທີທີ່ຕ່າງກັນຄື: $\{(C_1, P_1); (C_2, P_2)\}$; $\{(C_1, P_1); (C_2, P_3)\}$; $\{(C_1, P_1); (C_2, P_4)\}$; $\{(C_1, P_2); (C_2, P_1)\}$; $\{(C_1, P_2); (C_2, P_3)\}$; $\{(C_1, P_2); (C_2, P_4)\}$; $\{(C_1, P_3); (C_2, P_1)\}$; $\{(C_1, P_3); (C_2, P_2)\}$; $\{(C_1, P_3); (C_2, P_4)\}$; $\{(C_1, P_4); (C_2, P_1)\}$; $\{(C_1, P_4); (C_2, P_2)\}$ ແລະ $\{(C_1, P_4); (C_2, P_3)\}$,
ສັງເກດເຫັນວ່າ: ເມື່ອຍ້າຍ C_1 ໃສ່ $P_i, i=1,2,3,4$ ແລ້ວ C_2 ສາມາດຍ້າຍໃສ່ 3 ຈານທີ່ເຫຼືອ ໄດ້ 3 ວິທີ. ດັ່ງນັ້ນ, ຈະໄດ້ທັງໝົດ $=4 \times 3 = 12$ ວິທີທີ່ຕ່າງກັນ.

(4). ຍ້າຍ 2 ຈອກໃສ່ 5 ຈານ ໄດ້ທັງໝົດ 20 ວິທີທີ່ຕ່າງກັນຄື: $\{(C_1, P_1); (C_2, P_2)\}$; $\{(C_1, P_1); (C_2, P_3)\}$; $\{(C_1, P_1); (C_2, P_4)\}$; $\{(C_1, P_1); (C_2, P_5)\}$; $\{(C_1, P_2); (C_2, P_1)\}$; $\{(C_1, P_2); (C_2, P_3)\}$; $\{(C_1, P_2); (C_2, P_4)\}$; $\{(C_1, P_2); (C_2, P_5)\}$; $\{(C_1, P_3); (C_2, P_1)\}$; $\{(C_1, P_3); (C_2, P_2)\}$; $\{(C_1, P_3); (C_2, P_4)\}$; $\{(C_1, P_3); (C_2, P_5)\}$; $\{(C_1, P_4); (C_2, P_1)\}$; $\{(C_1, P_4); (C_2, P_2)\}$; $\{(C_1, P_4); (C_2, P_3)\}$; $\{(C_1, P_4); (C_2, P_5)\}$; $\{(C_1, P_5); (C_2, P_1)\}$; $\{(C_1, P_5); (C_2, P_2)\}$; $\{(C_1, P_5); (C_2, P_3)\}$ ແລະ $\{(C_1, P_5); (C_2, P_4)\}$,
ສັງເກດເຫັນວ່າ: ເມື່ອຍ້າຍ C_1 ໃສ່ $P_i, i=1,2,\dots,5$ ແລ້ວ C_2 ສາມາດຍ້າຍໃສ່ 4 ຈານທີ່ເຫຼືອ ໄດ້ 4 ວິທີ. ດັ່ງນັ້ນ, ຈະໄດ້ທັງໝົດ $=5 \times 4 = 20$ ວິທີທີ່ຕ່າງກັນ.

(5). ຍ້າຍ 2 ຈອກໃສ່ 6 ຈານ ໄດ້ທັງໝົດ 30 ວິທີທີ່ຕ່າງກັນຄື: $\{(C_1, P_1); (C_2, P_2)\}$; $\{(C_1, P_1); (C_2, P_3)\}$; $\{(C_1, P_1); (C_2, P_4)\}$; $\{(C_1, P_1); (C_2, P_5)\}$; $\{(C_1, P_1); (C_2, P_6)\}$; $\{(C_1, P_2); (C_2, P_1)\}$; $\{(C_1, P_2); (C_2, P_3)\}$; $\{(C_1, P_2); (C_2, P_4)\}$; $\{(C_1, P_2); (C_2, P_5)\}$; $\{(C_1, P_2); (C_2, P_6)\}$; $\{(C_1, P_3); (C_2, P_1)\}$; $\{(C_1, P_3); (C_2, P_2)\}$; $\{(C_1, P_3); (C_2, P_4)\}$; $\{(C_1, P_3); (C_2, P_5)\}$; $\{(C_1, P_3); (C_2, P_6)\}$; $\{(C_1, P_4); (C_2, P_1)\}$; $\{(C_1, P_4); (C_2, P_2)\}$; $\{(C_1, P_4); (C_2, P_3)\}$; $\{(C_1, P_4); (C_2, P_5)\}$; $\{(C_1, P_4); (C_2, P_6)\}$; $\{(C_1, P_5); (C_2, P_1)\}$; $\{(C_1, P_5); (C_2, P_2)\}$; $\{(C_1, P_5); (C_2, P_3)\}$; $\{(C_1, P_5); (C_2, P_4)\}$; $\{(C_1, P_5); (C_2, P_6)\}$; $\{(C_1, P_6); (C_2, P_1)\}$; $\{(C_1, P_6); (C_2, P_2)\}$; $\{(C_1, P_6); (C_2, P_3)\}$; $\{(C_1, P_6); (C_2, P_4)\}$ ແລະ $\{(C_1, P_6); (C_2, P_5)\}$
ສັງເກດເຫັນວ່າ: ເມື່ອຍ້າຍ C_1 ໃສ່ $P_i, i=1,2,\dots,6$ ທີ່ເຫຼືອໄດ້ $m-1$ ວິທີ.

ແລ້ວ C_2 ສາມາດຍ້າຍໃສ່ 5 ຈານທີ່ເຫຼືອ ໄດ້ 5 ວິທີ ດັ່ງນັ້ນ, ສາມາດຄາດຄະເນແບບຕັ້ງທົ່ວໄປແມ່ນ:

ດັ່ງນັ້ນ, ຈະໄດ້ທັງໝົດ $=6 \times 5 = 30$ ວິທີທີ່ຕ່າງກັນ. $a_m^2 = m(m-1)$, ສໍາລັບທຸກໆຈໍານວນຖ້ວນ $m \geq 2$

: ຫຼື ຈາກ (1)-(5) ເຮົາໄດ້ອັນດັບ 2,6,12,20,30,42,

ຈາກ (1)-(5) ສັງເກດເຫັນວ່າ: ເມື່ອຍ້າຍ C_1 ໃສ່ ຊຶ່ງສາມາດຄາດຄະເນແບບຕັ້ງການວຽນເກີດໄດ້ດັ່ງນີ້:

$P_i, i=1,2,\dots,m$ ແລ້ວ C_2 ສາມາດຍ້າຍໃສ່ $m-1$ ຈານ $a_m^2 = 2$ ເປັນເງື່ອນໄຂເລີ່ມຕົ້ນ ແລະ ເຮົາມີ:

$$a_3^2 = 6 = a_2^2 + 2 \times 3 - 2$$

$$a_4^2 = 12 = a_3^2 + 2 \times 4 - 2$$

$$a_5^2 = 20 = a_4^2 + 2 \times 5 - 2$$

$$a_6^2 = 30 = a_5^2 + 2 \times 6 - 2$$

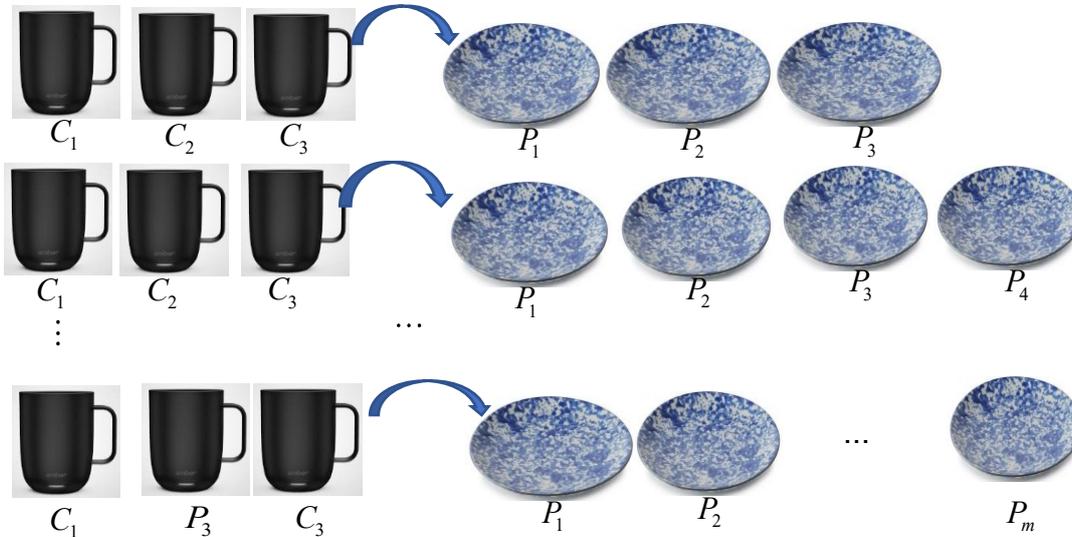
⋮

$$a_m^2 = a_{m-1}^2 + 2m - 2 \text{ ຫຼື}$$

$$a_m^2 = a_{m-1}^2 + 2(m-1), \text{ ສໍາລັບທຸກໆຈໍານວນຖ້ວນ}$$

$$m \geq 3.$$

3. ສຶກສາກໍລະນີ: ຍ້າຍ 3 ຈອກ ໃສ່ m ຈານ, $m \geq 3$



(1). ຍ້າຍ 3 ຈອກໃສ່ 3 ຈານ ໄດ້ທັງໝົດ 6 ວິທີທີ່ຕ່າງກັນຄື: $\{(C_1, P_1); (C_2, P_2); (C_3, P_3)\};$

$$\{(C_1, P_1); (C_2, P_3); (C_3, P_2)\}; \{(C_1, P_2); (C_2, P_1); (C_3, P_3)\}; \{(C_1, P_2); (C_2, P_3); (C_3, P_2)\};$$

$$\{(C_1, P_3); (C_2, P_1); (C_3, P_2)\} \text{ ແລະ } \{(C_1, P_3); (C_2, P_3); (C_3, P_1)\}.$$

(2). ຍ້າຍ 3 ຈອກໃສ່ 4 ຈານ ໄດ້ທັງໝົດ 24 ວິທີທີ່ຕ່າງກັນຄື:

$$\begin{aligned} & \{(C_1, P_1); (C_2, P_2); (C_3, P_3)\}; \{(C_1, P_1); (C_2, P_2); (C_3, P_4)\}; \{(C_1, P_1); (C_2, P_3); (C_3, P_2)\} \\ & \{(C_1, P_1); (C_2, P_3); (C_3, P_4)\}; \{(C_1, P_1); (C_2, P_4); (C_3, P_2)\}; \{(C_1, P_3); (C_2, P_4); (C_3, P_3)\} \\ & \{(C_1, P_2); (C_2, P_1); (C_3, P_3)\}; \{(C_1, P_2); (C_2, P_1); (C_3, P_4)\}; \{(C_1, P_2); (C_2, P_3); (C_3, P_1)\} \\ & \{(C_1, P_2); (C_2, P_3); (C_3, P_4)\}; \{(C_1, P_2); (C_2, P_4); (C_3, P_1)\}; \{(C_1, P_2); (C_2, P_4); (C_3, P_3)\} \\ & \{(C_1, P_3); (C_2, P_2); (C_3, P_1)\}; \{(C_1, P_3); (C_2, P_2); (C_3, P_4)\}; \{(C_1, P_3); (C_2, P_1); (C_3, P_2)\} \\ & \{(C_1, P_3); (C_2, P_1); (C_3, P_4)\}; \{(C_1, P_3); (C_2, P_4); (C_3, P_2)\}; \{(C_1, P_3); (C_2, P_4); (C_3, P_1)\} \\ & \{(C_1, P_4); (C_2, P_2); (C_3, P_3)\}; \{(C_1, P_4); (C_2, P_2); (C_3, P_1)\}; \{(C_1, P_4); (C_2, P_3); (C_3, P_2)\} \\ & \{(C_1, P_4); (C_2, P_3); (C_3, P_1)\}; \{(C_1, P_4); (C_2, P_1); (C_3, P_2)\} \text{ ແລະ } \{(C_1, P_4); (C_2, P_1); (C_3, P_3)\} \end{aligned}$$

ສັງເກດເຫັນວ່າ: ເມື່ອຍ້າຍ C_1 ໃສ່ $P_i, i = 1, 2, 3, 4$ ແລ້ວ C_2, C_3 ສາມາດຍ້າຍສະຫຼັບກັນໃສ່ 3 ຈານທີ່ເຫຼືອໄດ້ 6 ວິທີ.

ດັ່ງນັ້ນ, ຈະໄດ້ທັງໝົດ $= 4 \times 6 = 4 \times 3 \times 2 = 24$ ວິທີທີ່ຕ່າງກັນ.

(3). ຍ້າຍ 3 ຈອກໃສ່ 5 ຈານ ໄດ້ທັງໝົດ 60 ວິທີທີ່ຕ່າງກັນຄື:

$$\{(C_1, P_1); (C_2, P_2); (C_3, P_3)\}; \{(C_1, P_1); (C_2, P_2); (C_3, P_4)\}; \{(C_1, P_1); (C_2, P_3); (C_3, P_5)\}$$

$$\begin{aligned} & \{(C_1, P_1); (C_2, P_3); (C_3, P_2)\}; \{(C_1, P_1); (C_2, P_3); (C_3, P_4)\}; \{(C_1, P_1); (C_2, P_3); (C_3, P_5)\} \\ & \{(C_1, P_1); (C_2, P_4); (C_3, P_2)\}; \{(C_1, P_1); (C_2, P_4); (C_3, P_3)\}; \{(C_1, P_1); (C_2, P_4); (C_3, P_5)\} \\ & \{(C_1, P_1); (C_2, P_5); (C_3, P_2)\}; \{(C_1, P_1); (C_2, P_5); (C_3, P_3)\}; \{(C_1, P_5); (C_2, P_4); (C_3, P_4)\} \\ & \vdots \end{aligned}$$

ໃນທຳນອງດຽວກັນສັງເກດເຫັນວ່າ: ເມື່ອຍ້າຍ C_1 ໃສ່ $P_i, i=1, 2, \dots, 5$ ແລ້ວ C_2, C_3 ສາມາດຍ້າຍສະຫຼັບກັນ ໃສ່ 4 ຈານທີ່ເຫຼືອໄດ້ $P_4^2 = 12$ ວິທີ.

ດັ່ງນັ້ນ, ຈະໄດ້ທັງໝົດ $= 5 \times 12 = 5 \times 4 \times 3 = 60$ ວິທີທີ່ຕ່າງກັນ.

(4). ຍ້າຍ 3 ຈອກໃສ່ 6 ຈານ ໄດ້ທັງໝົດ 120 ວິທີທີ່ຕ່າງກັນຄື:

$$\begin{aligned} & \{(C_1, P_1); (C_2, P_2); (C_3, P_3)\}; \{(C_1, P_1); (C_2, P_2); (C_3, P_4)\}; \{(C_1, P_1); (C_2, P_2); (C_3, P_5)\} \\ & \{(C_1, P_1); (C_2, P_2); (C_3, P_6)\}; \{(C_1, P_1); (C_2, P_3); (C_3, P_2)\}; \{(C_1, P_1); (C_2, P_3); (C_3, P_4)\} \\ & \{(C_1, P_1); (C_2, P_3); (C_3, P_5)\}; \{(C_1, P_1); (C_2, P_3); (C_3, P_6)\}; \{(C_1, P_1); (C_2, P_4); (C_3, P_2)\} \\ & \{(C_1, P_1); (C_2, P_4); (C_3, P_3)\}; \{(C_1, P_1); (C_2, P_4); (C_3, P_5)\}; \{(C_1, P_1); (C_2, P_4); (C_3, P_6)\} \\ & \{(C_1, P_1); (C_2, P_5); (C_3, P_2)\}; \{(C_1, P_1); (C_2, P_5); (C_3, P_3)\}; \{(C_1, P_5); (C_2, P_5); (C_3, P_4)\} \\ & \{(C_1, P_1); (C_2, P_5); (C_3, P_6)\}; \{(C_1, P_1); (C_2, P_6); (C_3, P_2)\}; \{(C_1, P_1); (C_2, P_6); (C_3, P_3)\} \\ & \{(C_1, P_1); (C_2, P_6); (C_3, P_4)\}; \{(C_1, P_1); (C_2, P_6); (C_3, P_5)\}. \\ & \vdots \end{aligned}$$

ໃນທຳນອງດຽວກັນສັງເກດເຫັນວ່າ: ເມື່ອຍ້າຍ C_1 ໃສ່ $P_i, i=1, 2, \dots, 6$ ແລ້ວ C_2, C_3 ສາມາດຍ້າຍສະຫຼັບກັນໃສ່ 5 ຈານທີ່ເຫຼືອໄດ້ $P_5^2 = 20$ ວິທີ.

ດັ່ງນັ້ນ, ຈະໄດ້ທັງໝົດ $= 6 \times 20 = 6 \times 5 \times 4 = 120$ ວິທີທີ່ຕ່າງກັນ.

(5). ຍ້າຍ 3 ຈອກໃສ່ 7 ຈານ ໄດ້ທັງໝົດ 210 ວິທີທີ່ຕ່າງກັນຄື:

$$\begin{aligned} & \{(C_1, P_1); (C_2, P_2); (C_3, P_3)\}; \{(C_1, P_1); (C_2, P_2); (C_3, P_4)\}; \{(C_1, P_1); (C_2, P_2); (C_3, P_5)\} \\ & \{(C_1, P_1); (C_2, P_2); (C_3, P_6)\}; \{(C_1, P_1); (C_2, P_2); (C_3, P_7)\}; \{(C_1, P_1); (C_2, P_3); (C_3, P_2)\} \\ & \{(C_1, P_1); (C_2, P_3); (C_3, P_4)\}; \{(C_1, P_1); (C_2, P_3); (C_3, P_5)\}; \{(C_1, P_1); (C_2, P_3); (C_3, P_6)\} \\ & \{(C_1, P_1); (C_2, P_3); (C_3, P_7)\}; \{(C_1, P_1); (C_2, P_4); (C_3, P_2)\}; \{(C_1, P_1); (C_2, P_4); (C_3, P_3)\} \\ & \{(C_1, P_1); (C_2, P_4); (C_3, P_5)\}; \{(C_1, P_1); (C_2, P_4); (C_3, P_6)\}; \{(C_1, P_1); (C_2, P_4); (C_3, P_7)\} \\ & \{(C_1, P_1); (C_2, P_5); (C_3, P_2)\}; \{(C_1, P_1); (C_2, P_5); (C_3, P_3)\}; \{(C_1, P_5); (C_2, P_5); (C_3, P_4)\} \\ & \{(C_1, P_1); (C_2, P_5); (C_3, P_6)\}; \{(C_1, P_1); (C_2, P_5); (C_3, P_7)\}; \{(C_1, P_1); (C_2, P_6); (C_3, P_2)\} \\ & \{(C_1, P_1); (C_2, P_6); (C_3, P_3)\}; \{(C_1, P_1); (C_2, P_6); (C_3, P_4)\}; \{(C_1, P_1); (C_2, P_6); (C_3, P_5)\} \\ & \{(C_1, P_1); (C_2, P_6); (C_3, P_7)\}; \{(C_1, P_1); (C_2, P_7); (C_3, P_2)\}; \{(C_1, P_1); (C_2, P_7); (C_3, P_3)\} \\ & \{(C_1, P_1); (C_2, P_7); (C_3, P_4)\}; \{(C_1, P_1); (C_2, P_7); (C_3, P_5)\}; \{(C_1, P_1); (C_2, P_7); (C_3, P_6)\} \\ & \vdots \end{aligned}$$

ໃນທຳນອງດຽວກັນສັງເກດເຫັນວ່າ: ເມື່ອຍ້າຍ C_1 ໃສ່ $P_i, i=1,2,\dots,7$ ແລ້ວ C_2, C_3 ສາມາດຍ້າຍສະຫຼັບກັນໃສ່ 6 ຈານທີ່ເຫຼືອໄດ້ $p_6^2 = 30$ ວິທີ.

ດັ່ງນັ້ນ, ຈະໄດ້ທັງໝົດ $= 7 \times 30 = 7 \times 6 \times 5 = 210$ ວິທີທີ່ຕ່າງກັນ.

ຈາກ (1)-(5) ເມື່ອຍ້າຍ C_1 ໃສ່ $P_i, i=1,2,\dots,m$ ແລ້ວ C_2, C_3 ສາມາດຍ້າຍສະຫຼັບກັນໃສ່ $m-1$ ຈານທີ່ເຫຼືອໄດ້ $(m-1)(m-2)$ ວິທີ.

ດັ່ງນັ້ນ, ຄາດຄະເນແບບຕັ້ງທົ່ວໄປແມ່ນ: $a_m^3 = m(m-1)(m-2)$ ສຳລັບທຸກໆຈຳນວນຖ້ວນ $m \geq 3$

ຈາກ (1)-(5) ເຮົາໄດ້ອັນດັບ 6, 24, 60, 120, 210

- $\{(C_1, P_1); (C_2, P_2); (C_3, P_3); (C_4, P_4)\}; \{(C_1, P_1); (C_2, P_2); (C_3, P_4); (C_4, P_3)\}$
- $\{(C_1, P_1); (C_2, P_3); (C_3, P_2); (C_4, P_4)\}; \{(C_1, P_1); (C_2, P_3); (C_3, P_4); (C_4, P_2)\}$
- $\{(C_1, P_1); (C_2, P_4); (C_3, P_3); (C_4, P_2)\}; \{(C_1, P_1); (C_2, P_4); (C_3, P_2); (C_4, P_3)\}$
- ⋮

ໃນທຳນອງດຽວກັນສັງເກດເຫັນວ່າ: ເມື່ອຍ້າຍ C_1 ໃສ່ $P_i, i=1,2,\dots,4$ ແລ້ວສາມາດຍ້າຍ C_2, C_3, C_4 ສາມາດຍ້າຍສະຫຼັບກັນໃສ່ 3 ຈານທີ່ເຫຼືອໄດ້ $P_3^3 = 6$ ວິທີ.

ດັ່ງນັ້ນ, ຈະໄດ້ທັງໝົດ $= 4 \times 6 = 24$ ວິທີທີ່ຕ່າງກັນ.

(2). ຍ້າຍ 4 ຈອກໃສ່ 5 ຈານ ໄດ້ທັງໝົດ 24 ວິທີທີ່ຕ່າງກັນຄື:

- $\{(C_1, P_1); (C_2, P_2); (C_3, P_3); (C_4, P_4)\}; \{(C_1, P_1); (C_2, P_2); (C_3, P_4); (C_4, P_3)\}$
- $\{(C_1, P_1); (C_2, P_3); (C_3, P_2); (C_4, P_4)\}; \{(C_1, P_1); (C_2, P_3); (C_3, P_4); (C_4, P_2)\}$
- $\{(C_1, P_1); (C_2, P_4); (C_3, P_3); (C_4, P_2)\}; \{(C_1, P_1); (C_2, P_4); (C_3, P_2); (C_4, P_3)\}$
- ⋮

ໃນທຳນອງດຽວກັນສັງເກດເຫັນວ່າ: ເມື່ອຍ້າຍ C_1 ໃສ່ $P_i, i=1,2,\dots,5$ ແລ້ວສາມາດຍ້າຍ C_2, C_3, C_4 ສາມາດຍ້າຍສະຫຼັບກັນໃສ່ 4 ຈານທີ່ເຫຼືອໄດ້ $P_4^3 = 24$ ວິທີ.

ດັ່ງນັ້ນ, ຈະໄດ້ທັງໝົດ $= 5 \times 24 = 120$ ວິທີທີ່ຕ່າງກັນ.

(3). ຍ້າຍ 4 ຈອກໃສ່ 6 ຈານ: ໃນທຳນອງດຽວກັນສັງເກດເຫັນວ່າ: ເມື່ອຍ້າຍ C_1 ໃສ່ $P_i, i=1,2,\dots,6$ ແລ້ວສາມາດຍ້າຍ C_2, C_3, C_4 ສາມາດຍ້າຍສະຫຼັບ

ແລະ ສາມາດຄາດຄະເນແບບຕັ້ງຂອງການວຽນເກີດດັ່ງນີ້:

$a_3^3 = 6$ ເປັນເງື່ອນໄຂເລີ່ມຕົ້ນ ແລະ ເຮົາມີ:

$$a_4^3 = 24 = a_3^3 + 3(2)(3)$$

$$a_5^3 = 60 = a_4^3 + 3(3)(4)$$

$$a_6^3 = 120 = a_5^3 + 3(4)(5)$$

⋮

$$a_m^3 = a_{m-1}^3 + 3(m-1)(m-2), \text{ ສຳລັບທຸກໆ}$$

ຈຳນວນຖ້ວນ $m \geq 4$.

4. ສຶກສາກຳລະນີ: ຍ້າຍ 4 ຈອກ ໃສ່ m ຈານ,

(1). ຍ້າຍ 4 ຈອກໃສ່ 4 ຈານ ໄດ້ທັງໝົດ 24 ວິທີທີ່ຕ່າງກັນຄື:

ໃນທຳນອງດຽວກັນສັງເກດເຫັນວ່າ: ເມື່ອຍ້າຍ C_1 ໃສ່ $P_i, i=1,2,\dots,4$ ແລ້ວສາມາດຍ້າຍ C_2, C_3, C_4 ສາມາດຍ້າຍສະຫຼັບກັນໃສ່ 3 ຈານທີ່ເຫຼືອໄດ້ $P_3^3 = 6$ ວິທີ.

ດັ່ງນັ້ນ, ຈະໄດ້ທັງໝົດ $= 4 \times 6 = 24$ ວິທີທີ່ຕ່າງກັນ.

(2). ຍ້າຍ 4 ຈອກໃສ່ 5 ຈານ ໄດ້ທັງໝົດ 24 ວິທີທີ່ຕ່າງກັນຄື:

ໃນທຳນອງດຽວກັນສັງເກດເຫັນວ່າ: ເມື່ອຍ້າຍ C_1 ໃສ່ $P_i, i=1,2,\dots,5$ ແລ້ວສາມາດຍ້າຍ C_2, C_3, C_4 ສາມາດຍ້າຍສະຫຼັບກັນໃສ່ 4 ຈານທີ່ເຫຼືອໄດ້ $P_4^3 = 24$ ວິທີ.

ດັ່ງນັ້ນ, ຈະໄດ້ທັງໝົດ $= 5 \times 24 = 120$ ວິທີທີ່ຕ່າງກັນ.

(3). ຍ້າຍ 4 ຈອກໃສ່ 6 ຈານ: ໃນທຳນອງດຽວກັນສັງເກດເຫັນວ່າ: ເມື່ອຍ້າຍ C_1 ໃສ່ $P_i, i=1,2,\dots,6$ ແລ້ວສາມາດຍ້າຍ C_2, C_3, C_4 ສາມາດຍ້າຍສະຫຼັບກັນໃສ່ 5 ຈານທີ່ເຫຼືອໄດ້ $p_5^3 = 60$ ວິທີ.

ເກດເຫັນວ່າ: ເມື່ອຍ້າຍ C_1 ໃສ່ $P_i, i=1,2,\dots,8$ ແລ້ວ
ສາມາດຍ້າຍ C_2, C_3, C_4 ສາມາດຍ້າຍສະຫຼັບກັນ
ໃສ່ 7 ຈານທີ່ເຫຼືອໄດ້ $p_7^3 = 210$ ວິທີ.

ດັ່ງນັ້ນ, ຈະໄດ້ທັງໝົດ $= 8 \times 210 = 1,680$ ວິທີທີ່ຕ່າງກັນ.

ຈາກ (1)-(5) ເມື່ອຍ້າຍ C_1 ໃສ່ $P_i, i=1,2,\dots,m$
ແລ້ວ C_2, C_3, \dots, C_m ສາມາດຍ້າຍສະຫຼັບກັນໃສ່ $m-1$
ຈານທີ່ເຫຼືອໄດ້ $(m-1)(m-2)(m-3)$ ວິທີ.

ດັ່ງນັ້ນ, ຄາດຄະເນແບບຕັ້ງທົ່ວໄປແມ່ນ:

$a_m^4 = m(m-1)(m-2)(m-3)$ ສໍາລັບທຸກໆຈໍານວນ
ຖ້ວນ $m \geq 4$

ຫຼື ຈາກ (1)-(5) ເຮົາໄດ້ອັນດັບ 24; 120; 360; 840;
1,680 ແລະ ສາມາດຄາດຄະເນແບບຕັ້ງການວຽນເກີດ
ດັ່ງນີ້:

$a_4^4 = 24$ ເປັນເງື່ອນໄຂເລີ່ມຕົ້ນ ແລະ ເຮົາມີ:

$$a_5^4 = 120 = a_4^4 + 4(4)(3)(2)$$

$$a_6^4 = 360 = a_5^4 + 4(5)(4)(3)$$

$$a_7^4 = 840 = a_6^4 + 4(6)(5)(4)$$

$$a_8^4 = 1680 = a_7^4 + 4(7)(6)(5)$$

⋮

$$a_m^4 = a_{m-1}^4 + 4(m-1)(m-2)(m-3), \text{ ສໍາ ລັ ບ}$$

ທຸກໆຈໍານວນຖ້ວນ $m \geq 5$.

3.2 ຜົນການຄາດຄະເນ ແລະ ພິສູດແບບຕັ້ງຈໍານວນວິທີ ການຍ້າຍຈອກໃສ່ຈານ ຕາມກໍລະນີລວມ

ໂດຍອີງໃສ່ ກໍລະນີທີ 1 ຫາ ກໍລະນີທີ 5 ໃນ ແລະ
ຈະນໍາໃຊ້ຫຼັກການວຽນເກີດ ສາມາດຄາດຄະເນແບບຕັ້ງ
ຂອງ ຈໍານວນຄັ້ງທີ່ເປັນໄປໄດ້ໃນການຍ້າຍຈອກ n ຈອກ
ໃສ່ຈານ m ຈານ $m \geq n$ ໄດ້ດັ່ງນີ້:

1. ແບບຕັ້ງໃນຮູບແບບການວຽນເກີດ

ຈາກແບບຕັ້ງແບບວຽນເກີດໃນກໍລະນີທີ 1- 5
ສາມາດຂຽນເປັນອັນດັບ $a_m^1; a_m^2; a_m^3; a_m^4$, ຊຶ່ງເຮົາມີ:

$$a_m^1 = a_{m-1}^1 + 1$$

$$a_m^2 = a_{m-1}^2 + 2(m-1)$$

$$a_m^3 = a_{m-1}^3 + 3(m-1)(m-2)$$

$$a_m^4 = a_{m-1}^4 + 4(m-1)(m-2)(m-3)$$

⋮

$$a_m^n = a_{m-1}^n + n(m-1)(m-2)(m-3)\dots(m-(n-1)).$$

ດັ່ງນັ້ນ, ສໍາລັບທຸກໆຈໍານວນຖ້ວນບວກ m, n
ແລະ $m > n$ ຈະໄດ້ແບບຕັ້ງໃນຮູບແບບການວຽນເກີດ
ຂອງການຍ້າຍຈອກ n ຈອກໃສ່ຈານ m ຈານແມ່ນ:

$$a_m^n = a_{m-1}^n + n(m-1)(m-2)(m-3)\dots(m-(n-1));$$

$m, n \in \mathbb{Z}$ ແລະ $m > n$.

2. ແບບຕັ້ງໃນຮູບແບບທົ່ວໄປ

ຈາກແບບຕັ້ງແບບທົ່ວໄປໃນກໍລະນີທີ 1- 5 ສາມາດ
ຂຽນເປັນອັນດັບ $a_m^1; a_m^2; a_m^3; a_m^4$, ຊຶ່ງເຮົາມີ:

$$a_m^1 = m$$

$$a_m^2 = m(m-1)$$

$$a_m^3 = m(m-1)(m-2)$$

$$a_m^4 = m(m-1)(m-2)(m-3)$$

$$a_m^5 = m(m-1)(m-2)(m-3)(m-4)$$

⋮

$$a_m^n = m(m-1)(m-2)(m-3)\dots(m-(n-1)).$$

ດັ່ງນັ້ນ, ສໍາລັບທຸກໆຈໍານວນຖ້ວນບວກ m, n
ແລະ $m \geq n$ ຈະໄດ້ແບບຕັ້ງລວມແບບທົ່ວໄປຂອງການ
ຍ້າຍຈອກ n ຈອກ ໃສ່ຈານ m ຈານ ແມ່ນ:

$$a_m^n = m(m-1)(m-2)(m-3)\dots(m-(n-1));$$

$m, n \in \mathbb{Z}$ ແລະ $m \geq n$.

3.2 ຜົນການພິສູດແບບຕັ້ງໃນຮູບແບບທົ່ວໄປຂອງຈໍາ ນວນວິທີໃນການຍ້າຍ n ຈອກໃສ່ m ຈານ

ໄດ້ພິສູດແບບຕັ້ງໃນຮູບແບບທົ່ວໄປ

$$a_m^n = m(m-1)(m-2)(m-3)\dots(m-(n-1));$$

$m, n \in \mathbb{Z}$ ແລະ $m \geq n$ ທີ່ໄດ້ຈາກການຄາດຄະເນ ດ້ວຍ
ການພິສູດແບບຂຶ້ນຂຶ້ນ ດັ່ງນີ້:

ພິສູດ: ໃຫ້ $m, n \in \mathbb{Z}$ ແລະ $m \geq n$ ຈາກ

$$a_m^n = m(m-1)(m-2)(m-3)\dots(m-(n-1))$$

- (1). ເມື່ອ $m = n = 1$, $a_1^1 = 1$ ຖືກຕ້ອງ ຫຼື $a_k^k = k(k-1)(k-2)(k-3)...(2)(1)$ ຖືກຕ້ອງ
 (2). ສົມມຸດເມື່ອ $m = n = k$, ຕ້ອງການພິສູດວ່າ, ສໍາລັບ $m = k+1, n = k$ ຈະ
 $a_k^k = k(k-1)(k-2)(k-3)...(k-(k-1))$ ເຮັດໃຫ້

$$a_{k+1}^k = a_k^k + k(k)(k-1)(k-2)(k-3)...(k+1-(k-1))$$

$$\text{ຫຼື } a_{k+1}^k = a_k^k + k(k)(k-1)(k-2)(k-3)...(2)(1) \text{ ຖືກຕ້ອງ.}$$

ຈາກແບບຕັ້ງໃນຮູບແບບວຽນເກີດ $a_m^n = a_{m-1}^n + n(m-1)(m-2)(m-3)...(m-(n-1))$

ເມື່ອ $m = k+1, n = k$ ເຮົາໄດ້:

$$\begin{aligned} a_{k+1}^k &= a_k^k + k(k)(k-1)(k-2)(k-3)...(k+1-(k-1)) \\ &= k(k-1)(k-2)(k-3)...(2)(1) + k^2(k-1)(k-2)(k-3)...(2)(1) \\ &= k(k-1)(k-2)(k-3)...(2)(1)(1+k) \\ &= (k+1)k(k-1)(k-2)(k-3)...(2)(1) \end{aligned}$$

$$\text{ຫຼື } a_{k+1}^k = (k+1)k(k-1)(k-2)(k-3)...(k-(k-1))$$

ເຫັນວ່າ: $a_{k+1}^k = (k+1)k(k-1)(k-2)(k-3)...(k-(k-1))$ ຖືກຕ້ອງສໍາລັບ $m = k+1$.

ດັ່ງນັ້ນ, $a_m^n = m(m-1)(m-2)(m-3)...(m-(n-1)), \forall m, n \in \mathbb{Z}$ ແລະ $m \geq n$.

4. ວິພາກຜົນ

ຈາກຈຸດປະສົງຂອງການຄົ້ນຄວ້າໃນຄັ້ງນີ້ ແມ່ນເພື່ອ ຄາດຄະເນແບບຕັ້ງ ຈໍານວນວິທີການຍ້າຍຈອກໃສ່ຈານ (ກໍລະນີຈານຫຼາຍກວ່າຈອກ) ໂດຍນໍາໃຊ້ຫຼັກການວຽນເກີດ ແລະ ການພິສູດແບບຂຶ້ນຂັ້ນ ພົບວ່າ ການທົດລອງຍ້າຍ ຈອກໃສ່ຈານ ເປັນກິດຈະກຳໜຶ່ງທີ່ພົວພັນເຖິງບັນຫາທາງ ຄະນິດສາດຢ່າງເລິກເຊິ່ງ ໂດຍສະເພາະແມ່ນອັນດັບຈໍາ ນວນ ແລະ ການວຽນເກີດ. ການຄາດຄະເນແບບຕັ້ງໃນຮູບ ແບບວຽນເກີດ ແລະ ຮູບແບບທົ່ວໄປ ໃນກໍລະນີ n ຈອກ m ແມ່ນໄດ້ອີງໃສ່ ຜົນການຄາດຄະເນແບບຕັ້ງແຕ່ລະກໍລະນີ ຍ່ອຍຄື: 1 ຈອກ m ຈານ; 2 ຈອກ m ຈານ; 3 ຈອກ m ຈານ; 4 ຈອກ m ຈານ; 5 ຈອກໃສ່ m ຈານ ແລະ ຕໍ່ໄປ ເລື້ອຍໆ ຈົນສາມາດຄາດຄະເນແບບຕັ້ງໃນກໍລະນີ n ຈອກ m ຈານ ໄດ້. ສາມາດນໍາໃຊ້ຫຼັກການພິສູດແບບຂຶ້ນຂັ້ນ, ພິສູດແບບຕັ້ງໃນຮູບແບບທົ່ວໄປຂອງຈໍານວນວິທີທີ່ຕ່າງ ກັນໃນການຍ້າຍຈອກ ໃສ່ຈານຕາມແຕ່ລະກໍລະນີຍ່ອຍ ແລະ ກໍລະນີລວມໄດ້ ໂດຍອີງໃສ່ການພົວພັນສູດ/ແບບ ຕັ້ງລວມຮູບແບບວຽນເກີດ ໃນແຕ່ລະກໍລະນີຍ່ອຍ ແລະ ກໍລະນີລວມ ຕາມລຳດັບ. ແບບຕັ້ງຈໍານວນວິທີທີ່ຕ່າງກັນ ໃນການຍ້າຍຈອກໃສ່ຈານຕາມແຕ່ລະກໍລະນີຍ່ອຍ ແລະ

ກໍລະນີທົ່ວໄປ ສາມາດເປັນຂໍ້ມູນໃຫ້ແກ່ຜູ້ທີ່ສົນໃຈຫຼິ້ນກິດ ຈະກໍາການຍ້າຍຈອກໃສ່ຈານ ຫຼື ນໍາໄປປະກອບໃຊ້ໃນຮູບ ແບບອື່ນທີ່ກ່ຽວຂ້ອງໄດ້, ເຊິ່ງການຄົ້ນຄວ້າຄັ້ງນີ້ ແມ່ນ ສອດຄ່ອງກັບການຄົ້ນຄວ້າຂອງ ນັ້ນ ຈັນທະລາດ (2018) ທີ່ໄດ້ສຶກສາກ່ຽວກັບ ຄ່າທີ່ເໝາະສົມຂອງເສັ້ນສອງໃນສາມ ມິຕິຈາກກິດຈະກຳຕົວຈິງຄື ໄດ້ສ້າງກິດຈະກຳທີ່ກ່ຽວຂ້ອງ ກັບບັນຫາຄະນິດສາດ ແລະ ມີການທົດລອງກັບຕົວຈິງ; ສອດຄ່ອງກັບການຄົ້ນຄວ້າຂອງ ເຢີທ່າວ ຈີຊີ ແລະ ບໍ່ຢາ (2020) ທີ່ໄດ້ສຶກສາກ່ຽວກັບ ອັນດັບທົ່ວໄປ, ອັນດັບທະວີ ບວກ ແລະ ອັນດັບທະວີຄູນ; ສອດຄ່ອງກັບການຄົ້ນຄວ້າ ຂອງ ທິຣະໄຊ ປູຣໂຊກ (2531). ທີ່ໄດ້ສຶກສາກ່ຽວກັບ ການສອນກິດຈະກຳໂຄງການວິທະຍາສາດ ຢູ່ຄະນະສຶກສາ ສາດ, ຈຸລາລິງກອນມະຫາວິທະຍາໄລ, ປະເທດໄທຄື: ໄດ້ ສ້າງກິດຈະກຳທາງຄະນິດສາດ; ສອດຄ່ອງກັບການຄົ້ນຄວ້າ ຂອງ ໄຊສັກດ ລິລາຈຣັສກຸລ (2542). ໂຄງການຄະນິດສາດ , ຊຶ່ງເປັນຊຸດກິດຈະກຳຄ່າຍຄະນິດສາດ ເພື່ອພັດທະນາການ ຈັດຄ່າຍຄະນິດສາດ, ສະຖາບັນການພັດທະນາຄຸນນະພາບ ວິຊາການ, ປະເທດໄທ ຄື: ໄດ້ສ້າງກິດຈະກຳທາງຄະນິດ ສາດ; ສອດຄ່ອງກັບການຄົ້ນຄວ້າຂອງ ນິຣມິລ ແຈ່ມຈໍາຣັສ (2526). ກິດຈະກຳທາງຄະນິດສາດ, ຊຶ່ງເປັນເອກະສານ

ການສອນຊຸດວິຊາການສອນຄະນິດສາດສາຂາສຶກສາສາດ, ຈຸລາລິງກອນມະຫາວິທະຍາໄລ, ປະເທດໄທ ຄື: ໄດ້ສ້າງກິດຈະກຳທາງຄະນິດສາດ; ສອດຄ່ອງກັບການຄົ້ນຄວ້າຂອງ ຣັຈນິ ບຸນເຫຼືອ. (2550). ໄດ້ສຶກສາກ່ຽວກັບ ຜົນຂອງການຈັດກິດຈະກຳຄະນິດສາດໃນຊີວິດປະຈຳວັນທີ່ມີຕໍ່ຄວາມຄິດສ້າງສັນທາງຄະນິດ ສາດຂອງນັກຮຽນມັດ ທະຍົມສຶກສາປີທີ 3, ມະຫາວິທະຍາໄລສິນະຄຣິນທະວິໂຣນ, ປະເທດໄທ ຄື: ໄດ້ສ້າງກິດຈະກຳທາງຄະນິດສາດ ແລະ ສອດຄ່ອງກັບການຄົ້ນຄວ້າຂອງ ສິມວິງຊຸ ແປລຽປຣະສິພໂຊດ ແລະ ຄະນະ. (2550). ໄດ້ສຶກສາກ່ຽວກັບ ໂຄງການຄະນິດສາດ, ຊຶ່ງເປັນເອກະສານວາລະສານການວິໄຈຮາຊພັດພຣະນະຄອນ, ປະເທດໄທ ຄື: ໄດ້ສ້າງກິດຈະກຳທາງຄະນິດສາດ ແຕ່ຈຸດແຕກຕ່າງຂອງການຄົ້ນຄວ້າຄັ້ງນີ້ ແມ່ນມີການທົດລອງຕົວຈິງ ເຮັດໃຫ້ມີຈຸດເດັ່ນຄື ນຳໃຊ້ຫຼັກການການວຽນເກີດ ເຂົ້າໃນການຄາດຄະເນແບບຕັ້ງ ແລະ ພິສູດແບບຂຶ້ນຂຶ້ນ.

5. ສະຫຼຸບ

ຜ່ານການສຶກສາຕົວຈິງສາມາດສະຫຼຸບໄດ້ວ່າ:

- 1) ການທົດລອງຍ້າຍຈອກໃສ່ຈານ ເປັນກິດຈະກຳໜຶ່ງທີ່ພົວພັນເຖິງບັນຫາທາງຄະນິດສາດຢ່າງເລິກເຊິ່ງ ໂດຍສະເພາະແມ່ນອັນດັບຈຳນວນ ແລະ ການວຽນເກີດ.
- 2) ການຄາດຄະເນແບບຕັ້ງໃນຮູບແບບວຽນເກີດ ແລະ ຮູບແບບທົ່ວໄປ ໃນກໍລະນີ n ຈອກ m ແມ່ນໄດ້ອີງໃສ່ ຜົນການຄາດຄະເນແບບຕັ້ງແຕ່ລະກໍລະນີຍ່ອຍຄື: 1 ຈອກ m ຈານ; 2 ຈອກ m ຈານ; 3 ຈອກ m ຈານ; 4 ຈອກ m ຈານ; 5 ຈອກໃສ່ m ຈານ ແລະ ຕໍ່ໄປເລື້ອຍໆ ຈົນສາມາດຄາດຄະເນແບບຕັ້ງໃນກໍລະນີ n ຈອກ m ຈານໄດ້.
- 3) ສາມາດນຳໃຊ້ຫຼັກການພິສູດແບບຂຶ້ນຂຶ້ນ, ພິສູດແບບຕັ້ງໃນຮູບແບບທົ່ວໄປຂອງຈຳນວນວິທີທີ່ຕ່າງກັນໃນການຍ້າຍຈອກໃສ່ຈານຕາມແຕ່ລະກໍລະນີຍ່ອຍ ແລະ ກໍລະນີລວມໄດ້ ໂດຍອີງໃສ່ການພົວພັນສູດ/ແບບຕັ້ງລວມຮູບແບບວຽນເກີດ ໃນແຕ່ລະກໍລະນີຍ່ອຍ ແລະ ກໍລະນີລວມຕາມລຳດັບ.

4) ແບບຕັ້ງຈຳນວນວິທີທີ່ຕ່າງກັນໃນການຍ້າຍຈອກໃສ່ຈານຕາມແຕ່ລະກໍລະນີຍ່ອຍ ແລະ ກໍລະນີທົ່ວໄປສາມາດເປັນຂໍ້ມູນໃຫ້ແກ່ຜູ້ທີ່ສົນໃຈຫຼືນັກຄົ້ນຄວ້າການຍ້າຍຈອກໃສ່ຈານ ຫຼື ນຳໄປປະກອບໃຊ້ໃນຮູບແບບອື່ນທີ່ກ່ຽວຂ້ອງໄດ້.

6. ຂໍ້ຂັດແຍ່ງ

ພວກຂ້າພະເຈົ້າ ທີມງານນັກຄົ້ນຄວ້າວິທະຍາສາດ ຂໍປະຕິຍານຕົນວ່າ ຂໍ້ມູນທັງໝົດທີ່ມີໃນບົດຄົ້ນຄວ້າວິທະຍາສາດດັ່ງກ່າວນີ້ ແມ່ນບໍ່ມີຂໍ້ຂັດແຍ່ງທາງຜົນປະໂຫຍດໃດໆທັງນັ້ນ, ກໍລະນີມີການລະເມີດໃນຮູບການໃດກໍ່ຕາມ ພວກເຮົາມີຄວາມຍິນດີຂໍຮັບຜິດຊອບແຕ່ພຽງຝ່າຍດຽວ.

7. ເອກະສານອ້າງອີງ

ນັນ ຈັນທະລາດ ແລະ ບຸນເກີດ ພັນທະວົງ .(2018), *ຄ່າທີ່ເໝາະສົມຂອງເສັ້ນຂັ້ນສອງໃນສາມມິຕິຈາກກົນຈະກຳຈິງ*, ບົດໂຄງການຈົບຊັ້ນປະລິນຍາຕີວິທະຍາສາດສາຂາຄະນິດສາດ, ພາກວິຊາຄະນິດສາດ ແລະ ສະຖິຕິ, ຄະນະວິທະຍາສາດທຳມະຊາດ, ມະຫາວິທະຍາໄລແຫ່ງຊາດ.

ເຢີທ່າວ ຈິຊຸ ແລະ ບໍ່ຢ່າ .(2020) *ອັນດັບຈຳນວນ ແລະ ການນຳໃຊ້ໃນການເງິນ*, ບົດໂຄງການຈົບຊັ້ນປະລິນຍາຕີວິທະຍາສາດ ສາຂາຄະນິດສາດ, ພາກວິຊາຄະນິດສາດ ແລະ ສະຖິຕິ, ຄະນະວິທະຍາສາດ ທຳມະຊາດ, ມະຫາວິທະຍາໄລແຫ່ງຊາດ.

ທອງສຸກ ໄຊບຸນເຮືອງ, ສັກມອນ ສີຣິສັກ, ຄຳຫວານ ກິນນາວົງ, ສອນໄຊ ຊິງວິໄລ ແລະ ວິໄລສັກ ສີໂຄດວົງສາ. (2011). *ຮິບໂຮມ ແລະ ສຶກສາບັນຫາຄະນິດສາດບູຮານລາວ*. ບົດໂຄງການຄົ້ນຄວ້າວິທະຍາສາດ, ພາກວິຊາຄະນິດສາດ ແລະ ສະຖິຕິ, ຄະນະວິທະຍາສາດທຳມະຊາດ, ມະຫາວິທະຍາໄລແຫ່ງຊາດ.

ອຸດອນ ພະລະນະສີ, ທອງສຸກ ໄຊບຸນເຮືອງ, ປານທອງ ວົງບຸນສີ ແລະ ປິ່ນຄຳ ທະນາວັນ. (2019). *ຄະນິດສາດເຕັມໜ່ວຍ 1*, ຫົວຂໍ້ວິທີການພິສູດ ແລະ ການວຽນເກີດ, ພາກວິຊາຄະນິດສາດ ແລະ ສະຖິຕິ,

ຄະນະວິທະຍາສາດທຳມະຊາດ, ມະຫາວິທະຍາໄລ
ແຫ່ງຊາດ.

ທອງສຸກ ໄຊບຸນເຮືອງ, ວິໄລສັກ ສີໂຄດວິງສາ, ລັດສະໝີ
ວິງແສງຈັນ, ຄຳສະຫຍຸຍ ໄຊຍາລາດ, ສົມມະໂນ
ພົມມະຈັນ ແລະ ອຳພອນ ແສງສະຫວ່າງ.
(2019). ຄະນິດສາດສຳລັບເສດຖະສາດ ແລະ ບໍລິ
ຫານທຸລະກິດ 1, ຫົວຂໍ້ ອັນດັບຈຳນວນ ແລະ ການ
ນຳໃຊ້, ພາກວິຊາຄະນິດສາດ ແລະ ສະຖິຕິ, ຄະນະ
ວິທະຍາສາດທຳມະຊາດ, ມະຫາວິທະຍາ ໄລແຫ່ງ
ຊາດ.

ວິລະເລີດ ສະພັງທອງ, ດ. ບ. (2016). ຄະນິດສາດ ຊັ້ນ
ມັດທະຍົມປີທີ 7. ກະຊວງສຶກສາທິການ ແລະ
ກິລາ. ສະຖາບັນຄົ້ນຄວ້າວິທະຍາສາດການສຶກສາ.

ທິຣະໄຊ ປູຣໂຊກ. (2531). ການສອນກິດຈະກຳໂຄງການ
ວິທະຍາສາດ, ຄູ່ມືສຳລັບຄູ, ຄະນະສຶກສາສາດ,
ຈຸລາລິງກອນມະຫາວິທະຍາໄລ, ປະເທດໄທ;

ໄຊສັກດ໌ ລິລາຈຣັສກຸລ. (2542). ໂຄງການຄະນິດສາດ,
ຊຸດກິດຈະກຳຄ່າຍຄະນິດສາດ ເພື່ອພັດທະນາການ
ຈັດຄ່າຍຄະນິດສາດ, ສະຖາບັນການພັດທະນາຄຸນ
ນະພາບວິຊາການ, ປະເທດໄທ;

ນິຣມິລ ແຈ່ມຈຳຣັສ. (2526). ກິດຈະກຳທາງຄະນິດສາດ,
ເອກະສານການສອນ ຊຸດວິຊາການສອນຄະນິດ
ສາດສາຂາສຶກສາສາດ, ຈຸລາລິງກອນມະຫາວິທະ
ຍາໄລ, ປະເທດໄທ;

ຣັຈນີ ບຸນເຫຼືອ. (2550). ຜົນຂອງການຈັດກິດຈະກຳ
ຄະນິດສາດໃນຊີວິດປະຈຳວັນທີ່ມີຕໍ່ຄວາມຄິດ
ສ້າງສັນທາງຄະນິດສາດຂອງນັກຮຽນມັດທະຍົມສຶກ
ສາປີທີ 3, ມະຫາວິທະຍາໄລສີນະຄຣິນທະວີໂຣນ,
ປະເທດໄທ;

ສົມວິງຊ໌ ແປລງປຣະສິພໂຊດ ແລະ ຄະນະ. (2550).
ໂຄງການຄະນິດສາດ, ເອກະສານວາລະສານການ
ວິໄຈຣາຊພັດພຣະນະຄອນ, ປະເທດໄທ;